Техническое задание на проект

Разработать приложение «Игра на двоих» для игры вдвоем со следующим функционалом:

1.Заставка и экран конца игры:

1) функция start\_screen() - мини-игровой цикл, который выполняется до тех пор, пока игрок не нажмет клавишу на клавиатуре или кнопку мыши.

2) функция terminate() - преждевременный выход из игры на любом экране

3) функция start\_screen() создает первое окно, где расположена кнопка при нажатии которой создается второе окно

2.Уровни игры и их загрузка

1) функция load\_level() чтение карты из файла, дополнение ее до прямоугольника

3.Отрисовка уровня:

1) функция generate\_level() создаст все элементы игрового поля и вернет спрайт игрока.

4.Необходимые функции для игры "ТАНКИ":

1) функция update()-обновляет координаты предметов для новой отрисовки, элементарная проверка на столкновение с остальными группами

2) функция draw() отрисовка предметов

3) функция spritecollideany() возвращает спрайт из группы, с которым произошло столкновение или None, если столкновение не обнаружено.

4) функция для отрисовки пули при нажатии определенной кнопки

5) функция подсчета жизней у каждого из игроков

6) функция завершения игры если один игрок побеждает

5.Необходимые функции для игры "пинг-понг":

1) функция столкновения и отскока от верхней и нижней грани

2) функция подсчета очков у каждого игрока (забитых мячей)

3)чередование направления полета мяча при начале каждого раунда

4) добавление звука при столкновении с границами, при отбросе мяча и забитого гола